

"Det finns fyra stora konstnärer svenska ungdomar känner till. Det är Picasso, Rembrandt, Leonardo da Vinci och Don Martin."

(Dagens Nyheter)

# Don Martin's KORTSPEL MED ÄKTA LJUDEFFEKTER!

För 3-6 deltagare, ålder 8-99 år.

## INNEHÅLL

84 kort, bestående av 64 ljud effekter (i färg), 18 speciella ljud effekter (i svartvitt) och 2 reklamkort (med samma fram- och baksida).

## INLEDNING

Här är Don Martins eget kortspel, med hans bisarra illustrationer och makalösa ljud effekter!! Det gäller att samla poäng genom att få grupper om tre eller flera kort med samma ljud effekt på. Kortet får du genom att ta stick, men du kan oftast själv välja när du vill ta sticket, och vad det ska inne-

spelare nästa stick genom att spela ut ett nytt kort, vilket som helst.

Om talongen skulle ta slut, fortsätter spelet med de kort spelarna har kvar på handen.

## Utläggning av grupper

När en spelare tar ett stick, och endast då, får han lägga ner en eller flera grupper.

En grupp består av minst tre ljud effektkort med samma bild på (nu spelar färgerna ingen roll). Gruppen läggs på bordet framför spelaren, fullt synlig med framsidan uppåt. Man får lägga ner så många grupper man vill, men alltså endast när man tagit hem ett stick. När en grupp väl lagts på bordet, får den gruppen inte fyllas på med flera kort, även om man skulle råka få flera kort med samma bild under det fortsatta spelet.

Så snart man lagt ner en eller flera grupper och spelat ut ett nytt kort, är det näste spelares tur. Man får givetvis lägga ner grupper vid flera olika tillfällen under partiet, när man tagit hem stick.

## De speciella ljud effekterna

Det finns fyra sådana (svartvita kort). Ett svartvitt kort får spelas när som helst, utom som allra första utspelet när partiet börjar. Man kan inte samla svartvita kort till grupper. Så snart ett svartvitt kort spelats ut, är det förbrukat och utgår ur spelet (kastas - ta inte upp det från bordet igen).

hålla! Den som har flest poäng när spelet är slut, vinner. Man kan också spela över flera omgångar och samla poäng.

Och vill du ha de äkta ljud effekterna, rekommenderar vi att du uttalar texten högt varje gång du spelar ut ditt kort!

## FÖRBEREDELSE

- 1) Den spelare som enligt de övriga är mest lik en Don Martin-karikatur får bli giv.
- 2) Given bryter plasten om korten, tar bort de 2 reklamkortet, och blandar de resterande 82 korten noggrant. Därefter delar given ut korten: är man tre deltagare ska man ha 15 kort var, är man fyra deltagare ska man ha 13 kort var, och är man fem eller sex deltagare ska man ha 10 kort var.
- 3) Resterande kort läggs i en hög på bordet, med baksidan uppåt. Denna hög utgör talongen.
- 4) Spelaren till vänster om given har första utspel. Turordningen är till att börja med med-sols. Det allra första kortet får inte vara ett svartvitt kort (dvs någon av de speciella ljud effekterna).



**ARRARGH:** När detta kort spelas ut, måste näste spelare i tur plocka upp korten på bordet, **men** denne får då inte lägga ned några grupper eller spela ut något kort, utan näste spelare igen ska spela ut. Om det just då inte finns några kort på bordet, innebär kortet att näste spelare blir överhoppad i turordningen (går miste om sin tur).

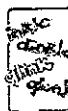


**SPLABBADAP!** När detta kort spelas ut, måste alla de övriga genast spela ut ett ljud effektkort var på bordet, oavsett de kort som redan finns där, varpå den som spelade **Splabbadap!** plockar upp samtliga kort, eventuellt lägger ner en eller flera grupper, och sedan spelar ut igen.

De övriga måste spela ut vanliga ljud effektkort, inte svartvita kort. Om någon bara har svartvita kort kvar (handen ska visas!) eller om någon bara har ett kort kvar på handen, ska denne inte spela ut.



**GA-PWEEN:** När man spelar detta kort, får man antingen dra två kort från talongen själv, eller så pekar man på en valfri motspelare som måste dra två kort. Inga grupper får läggas ner och inget kort ska spelas ut, utan turen övergår till näste person i turordningen (efter den som drog de två korten).



**INKLE DINKLE GLINK GLONK!** När detta kort spelas ut byts ögonblickligen turordningen, från medsols till motsols eller vice versa.

## SPELETS GÅNG

Lägg först märke till att **av varje ljud effekt** (ej de svartvita) **finns det 8 kort** - två blå, två gröna, två lila och två orange (du hittar färgerna i själva ljud effekten). Dessa är de fyra **färgerna** i spelet.

Efter att nu första utspelet gjorts, har näste spelare fyra valmöjligheter: han kan **ta sticket**, han kan **strunta i sticket**, eller han kan **fylla på sticket**. (Hans fjärde valmöjlighet är att spela ett svartvitt kort - mer om detta nedan).

För att **ta sticket** spelar han ett ljud effektkort med **samma färg** som kortet på bordet (dvs blått, grönt, lila eller orange), och så tar han upp bägge korten på handen. Lägg märke till att han kan använda vilken bild med ljud effekt som helst, så länge **färgen** på ljud effekten stämmer.

För att **strunta i sticket** drar han helt enkelt översta kortet i talongen till sin hand, men sedan får han inte göra mera - det är näste spelares tur.

För att **fylla på sticket** spelar han ut ett ljud effektkort med en **annan färg** än kortet på bordet, och så är det näste spelares tur.

Om den andre spelaren valde att fylla på sticket på bordet, står nu den tredje spelaren inför samma valmöjligheter, **men** med den skillnaden att han nu kan ta sticket genom att spela ett kort med samma färg som något av de två tidigare korten på bordet. Om även han väljer att fylla på sticket,

måste han spela ut ett ljud effektkort i en ny färg, alltså **inte** samma som något av de redan spelade korten.

Om både andre, tredje och fjärde spelaren fyllt på sticket på bordet, måste den femte spelaren ta sticket om han spelar ett ljud effektkort, eftersom det med nödvändighet måste ha samma färg som något av de fyra första korten.

**Ett exempel på spel:** A inleder med ett orange kort, B fyller på sticket med ett grönt kort, C struntar i sticket och drar översta kortet i talongen, och D tar sticket med ett grönt kort. (D kunde ha tagit sticket med antingen ett grönt eller ett orange kort, eftersom dessa färger fanns på bordet).

**Ett annat exempel:** (Tre deltagare). A öppnar med ett blått kort, B drar från talongen, C drar också från talongen, A fyller på med ett lila kort, B drar igen från talongen, C fyller på med ett grönt kort, A fyller på med ett orange kort, och nu kan B antingen ännu en gång strunta i sticket och dra från talongen, eller ta sticket med vilken färg som helst, eftersom samtliga fyra färger finns på bordet.

Den viktiga principen är att man **tar** ett stick (= de kort som just då finns på bordet) genom att spela ett kort med samma färg som något av korten på bordet, **men fyller på** ett stick genom att spela ett kort i någon annan färg än korten på bordet.

Så snart en spelare tagit ett stick (och lagt ner eventuella grupper på bordet), inleder samme

## Slutet på partiet

Partiet är slut i samma ögonblick som en av spelarna blir av med sina kort på handen. Detta kan ske på något av tre olika sätt.

1) När spelaren tagit ett stick kan han lägga ner samtliga kort på handen i grupper.

2) När spelaren tagit ett stick kan han lägga ner samtliga kort på handen utom ett i grupper, och spela ut det udda kortet. (Det sista utspelet måste vara ett ljud effektkort i färg, det får **inte** vara ett svartvitt kort).

3) Spelaren kan helt enkelt spela ut sitt sista kort så att det fyller på ett stick. (Även här gäller att detta sista kort inte får vara ett svartvitt kort).

## Poängräkning

Så snart en spelare blivit av med alla sina kort på handen är det ögonblickligen stopp. Utan annan får lägga ned några kort i grupper, utan alla måste visa vilka kort de har kvar på handen. Poäng ges till alla på följande sätt:

**För grupper på bordet:** en grupp med tre likadana kort ger 10 poäng, fyra likadana kort ger 20 poäng, fem kort 40 poäng, sex kort 80 poäng, sju kort 160 poäng, och åtta kort ger 320 poäng. Observera hur korten måste vara samlade i grupper - har man lagt ner en grupp med 3 kort, och senare ännu en grupp med 3 kort med samma bild som i den första gruppen, får man bara 10 + 10 = 20 poäng för dessa sex kort. Hade man haft

iskalla nerver och sparat nedläggningen av gruppen tills man haft dessa sex kort i samma, hade man fått 80 poäng..

**För kort kvar på handen:** Vanliga ljud effektkort ger **minus** 5 poäng per styck, och svartvita kort ger **minus** 10 poäng per styck. Observera att det är fullt möjligt för en spelare att få minus i protokollet efter ett parti..

**Bonus:** Den spelare som avslutar partiet med att gå ut först får en bonus, nämligen 1 poäng per kort som alla motspelarna har kvar i handen. Kan man dessutom gå ut genom att bara göra en enda nedläggning av grupper under partiet, får man en extra bonus på 100 poäng.

## VEM VINNER?

Den spelare som fått mest poäng, har vunnit. Om man vill kan man spela flera omgångar och föra protokoll, och tävla om att komma först till exempelvis 500 eller 1000 poäng.

## Alternativ extraregel

Vill ni verkligen spela i Don Martins anda, rekommenderar vi att ni säger ljud effekterna högt när ni spelar ut korten! Om inte annat, så kommer folk i närheten att undra vad som pågår..

Mycket spelnöje!

