



# POWER PLAY HOCKEY

## ACTION GAME

För 2-4 spelare från 6 +

**FÖRSTA GÅNGEN:** Tryck och knäpp fast spelplanens fyra delar. Montera "boxen" på spelplanens mitt. Applicera de 20 friktions-skydden under spelplanen. Bestäm vilka fyra NHL™ lag ni vill ha med i spelet (det finns åtta lag på dekalarket). Plocka fem puckar

av samma färg och sätt samma lagdekal på alla fem. Dekorera alla puckarna utom en: Sätt NHL™ dekalen på den kvarvarande svarta pucken. Övriga lagdekaler (4 lag x 5 dekaler) kan sparas som reserver.



**SPELFÖRBEREDELSE:** Ta fram papper och penna för poängräkningen (ingår inte). Välj varsitt NHL™ lag och dela ut de 5 puckarna med samma lagdekal.

### TRE GRUNDREGLER!



**1. STRÄCK OCH SLÄPP** Spela din puck med hjälp av det elastiska bandet. Inga andra sätt att förflytta puckarna är tillåtna.

**2. UR SPEL** Puckar som skjuts över sargen får inte spelas om i pågående period.

**3. OMSPEL** Egna puckar som hamnar innanför egen blå linje (= din försvarszon) får spelas om.

**Bäst av tre spelperioder vinner! Glöm inte skriva upp era poäng efter varje period.**



### 1 FÖRSTA PERIODEN: "BOX PLAY" Full fart från start!

Med 2-3 spelare: Alla spelar samtidigt.

Med 4 spelare: Spelare mitt emot varandra tävlar två och två åt gången.

**Räkna 3, 2, 1 och börja spela!** Skjut dina 5 puckar och försök sätta alla i Boxen (spelplanens mittpunkt) så snabbt som möjligt. Alla puckar innanför Boxen ger poäng. Puckar innanför egen blå linje får spelas om. Först klar blåser av spelet (vissla eller skrik).

- Först klar ger 1 poäng.
- Puck i Boxen ger 1 poäng.

**Glöm inte räkna samman och skriva upp era poäng innan ni går vidare i spelet!**

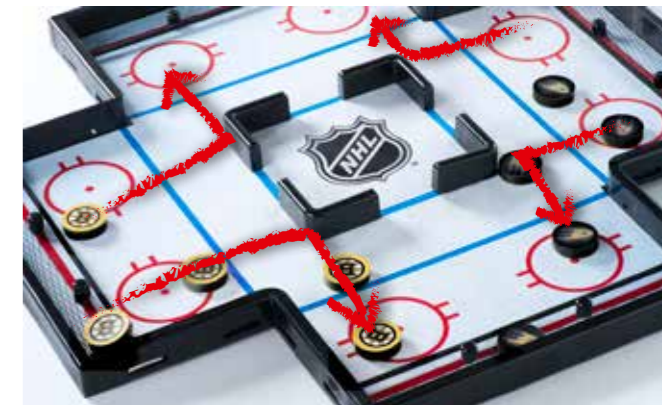


### 3 SISTA PERIODEN: STRAFFAR Lagg vinnande straffen!

**Spela en och en!** Lagg den svarta NHL™ pucken i "Boxen", spelplanens mittpunkt. Gör fem försök att sätta NHL™ pucken i målet på motsatt sida med hjälp av dina egna puckar. Lagg tillbaka NHL™ pucken i "Boxen" efter varje straff. Inga missade puckar får spelas om! Räkna poäng efter varje spelare.

- NHL™ pucken över mållinjen ger 3 poäng.
- NHL™ pucken i försvarszonen (= innanför blå markering) ger 1 poäng.

**Efter fem försök får nästa spelare i tur lägga sina straffar.**



### 2 ANDRA PERIODEN: FINTEN Finta motspelaren!

**Spela en och en!** Välj målmrådet till höger eller till vänster om dig. En motspelare agerar försvarare och placerar 3 av sina 5 puckar på den valda zonen försvarslinje (blå).

**Börja spela!** Skjut dina fem puckar med precision och försök sätta dem i målmrådet du valt. Försvararen får inte röra sina puckar under spelets gång. Speltips! Placera din puck så den styrs in via "Boxens" hörn.

- Puck över mållinjen/gummibandet ger 3 poäng.
- Puck i försvarszon (innanför blå markering) ger 1 poäng.

**Räkna poäng efter varje spelare innan ni går vidare i spelet!**

### VEM VINNER?

Spelaren med högsta sammanlagda poäng efter tredje och avgörande period blir Rookie of the Month!

### OAVGJORT?

Lägg fler straffar tills en av er tar avgörande poäng. Lycka till!

### Och tänk på att:

Ju mer du tränar puckföring, desto säkrare blir din tajming och precision i POWER PLAY HOCKEY!





# POWER PLAY HOCKEY

## ACTION GAME

### 2-4 pelaajalle, 6-vuotiaasta alkaen

**ENSIMMÄISELLÄ PELIKERRALLA:** Paina ja napsauta pelilaudan neljä osaa kiinni toisiinsa. Asenna "laatikko" pelilaudan keskelle. Kiinnitä 20 kappaletta kitkasuojaa pelikentän alle. Päättäkää mitkä neljä NHL™ joukkuetta haluatte ottaa mukaan peliin (tarrarkissa on kahdeksan joukkuetta). Valitkaa viisi samanväristä

jääkiekkoa ja liimatkaa kaikkiin viiteen saman joukkueen tarrat. Koristelkaa kaikki kiekot yhtä lukuun ottamatta: Liimatkaa NHL™ tarralla jäljellä olevaan mustaan jääkiekkoon. Loput joukkuetarrat (4 joukkuetta x 5 tarraa) voidaan säätää varalle.



**PELIIN VALMISTAUTUMINEN:** Ottakaa esiin paperia ja kynä pisteiden laskemista varten (ei sisälly pakkaukseen). Valitkaa kukin oma NHL™ joukkueenne ja jakakaa kaikille joukkueen 5 kiekkoa.

### KOLME PERUSSÄÄNTÖÄ!



- 1. JÄNNITÄ JA PÄÄSTÄ IRTI** Pelaa jääkiekollasi kuminauhan avulla. Mitkään muut tavat siirtää kiekkoja eivät ole sallittuja.
- 2. ULKONA PELISTÄ** Jääkiekoilla, jotka lentävät kaukalon ulkopuolelle, ei saa pelata enää saman erän aikana.
- 3. UUSINTAOTTELU** Omat kiekot, jotka joutuvat oman sinisen linjan sisäpuolelle (=sinun puolustusalueellesi) saa pelata uudelleen.

**Kolmessa erässä eniten pisteitä saanut voittaa! Älkää unohtako kirjoittaa ylös pisteitä jokaisen erän jälkeen.**



### 1 ENSIMMÄINEN ERÄ: "BOX PLAY" Täyttä vauhtia alusta asti!

**Kaikki pelaavat samanaikaisesti (2-3 pelaajaa)**

Kummallakin puolella on kerrallaan kaksi pelaajaa vastakkain (4 pelaajaa)

**Laskekaa 3, 2, 1 ja aloittakaa peli!** Ammu 5 kiekkoasi ja yritä saada ne kaikki laatikkoon (Pelikentän keskikohtaan päälle) niin nopeasti kuin mahdollista. Se, joka onnistuu ensimmäisenä, viheltää pelin poikki (viheltäen tai huutaen). Kaikista laatikossa olevista kiekkoista saa pisteitä. Oman sinisen linjan sisäpuolelle joutuneet kiekot saa pelata uudelleen.

- Se, joka onnistuu ensimmäisenä, saa 1 pisteen.
- Laatikossa olevasta kiekosta saa 1 pisteen.

**Älkää unohtako laskea ja kirjoittaa ylös pisteitänne, ennen kuin jatkatte peliä eteenpäin!**



### 3 VIIMEINEN ERÄ: RANGAISTUSLAUKAUKSET Ammu voittoa rangaistuslaukaus!

**Pelatkaa yksi vastaan yksi!** Asettakaa musta NHL™ kiekko "laatikkoon" pelilaudan keskikohtaan. Yrittäkää viisi kertaa saada NHL™ kiekko vastakkaisen puolen maaliin omien kiekkojenne avulla. Asettakaa NHL™ kiekko "laatikkoon" jokaisen rangaistuslaukauksen jälkeen. Ohi menneillä kiekkoilla ei saa pelata uudelleen! Viiden yrityksen jälkeen saa seuraava pelaaja vuorollaan yrittää rangaistuslaukauksia. Laskekaa pisteet jokaisen pelaajan jälkeen.

- Maalilinjan ylittävästä NHL™ kiekosta saa 3 pistettä.
- Puolustusalueelle (sinisen merkkiviivan sisäpuolelle) menevästä NHL™ kiekosta saa 1 pisteen.



### 2 TOINEN ERÄ: HARHAUTUS Harhauta vastustajaa!

**Pelatkaa yksi vastaan yksi!** Valitse oikealla tai vasemmalla puolellasi oleva maalialue. Vastapeluri toimii puolustajana ja asettaa 3 viidestä kiekostaan valitun alueen puolustuslinjalle (sininen). Aloita pelaaminen!

Ammu viisi kiekkoasi tähdäten tarkasti ja yritä saada ne asettumaan valitsemallesi maalialueelle. Vinkejä peliin! Aseta kiekko siten, että se ohjautuu sisään "laatikon" kulman kautta. Puolustaja ei saa asettaa kiekkojaan uudelleen pelin kuluessa.

- Kiekko yli maalilinjan/kuminauhan antaa 3 pistettä.
- Kiekko puolustusalueella (sinisen merkkiviivan sisällä) antaa 1 pisteen.

**Laskekaa jokaisen pelaajan pisteet, ennen kuin jatkatte peliä!**

### KUKA VOITTA?

Pelaajasta, jonka yhteenlasketut pisteet ovat suurimmat kolmannen ja ratkaisevan erän jälkeen, tulee Rookie of the Month!

### TASAPELI?

Jatkakaa rangaistuslaukauksia, kunnes joku teistä saa ratkaisevan pisteen. Onnea peliin!

### Ja huomaa:

Mitä enemmän harjoittelet kiekon kuljetusta, sitä varmemmaksi ajoituksesi kehittyy ja sitä tarkemmin osut. POWER PLAY HOCKEY!

