

SPELREGLER

Uppmaningen är ett spännande kortspel om vår miljö för 2 spelare från 11 år.

FYRA VIKTIGA VILLKOR

Eftersom vi människor är helt beroende av en frisk natur för att kunna överleva och ha det bra - en god ekonomi - är det nödvändigt att stoppa miljöförstöringen. Det går bara genom att bygga upp ett kretsloppssamhälle. Då kan vi också känna stolthet när vi lämnar över till våra barn och barnbarn. Stiftelsen Det Naturliga Steget har tillsammans med framstående svenska forskare i konsensus arbetat fram fyra grundläggande systemvillkor (presenteras i spelet i förenklad version) som vi måste följa för att lyckas med detta. Villkoren hjälper oss att fatta de rätta besluten, både i stora och små sammanhang. I spelet Uppmaningen kan du träna på dessa villkor. På andra sidan hittar du en kort sammanfattning över vad de fyra villkoren står för. Vill du läsa mer kan du titta i regelhäftet till spelet Utmaningen eller ta kontakt med Stiftelsen Det Naturliga Steget.

INNEHÅLL

Kortlek med 50 kort, tärning, regel- och spelplansfolder, miljökortrakt.

SPELET GÅR UT PÅ ...

Att samla så många kort som möjligt genom att svara rätt eller fel på ett antal miljöpåståenden, besvara samvetsfrågor, berätta och uppmana till ett bättre miljöagerande, lova att göra vissa saker eller få dina vänner att avge miljöloften. Du måste ha minst ett kort till varje villkor för att kunna vinna. Den som har flest poäng när spelet är slut har vunnit.

SÅ HÄR SPELAR NI

Lägg upp regelfoldern mellan er med siffrorna 1, 2, 3 och 4 upp. Blanda korten och lägg dem med baksidan upp i en hög på bordet. Varje gång det är din tur tar din motspelare upp ett kort och läser instruktionerna eller frågorna för dig.

SAMLAR PÅ KORTEN

När du vunnit ett kort, lägger du det vid motsvarande villkor på din sida om foldern. Svarar du t ex rätt på en fråga som rör villkor 4, lägger du kortet vid 4:an. Spelet fortsätter tills alla korten är slut eller det antal kort som ni själva bestämmer. Missar du, läggs kortet underst i högen.

KORTEN

Rätt eller fel? Här gäller det att svara rätt på ett påstående. På varje kort finns det 6 st miljöpåståenden, kopplade till något av de fyra villkoren. Slå med tärningen så får du veta vilket påstående du skall besvara.

Ett löfte: Dessa Löfteskort finns i två varianter "Jag lovar att..." och "Få någon att lova att...". På varje kort finns fyra olika "miljöloften" kopplade till något av de fyra villkoren. Din medspelare läser upp alla fyra alternativen och du väljer själv löfte så att det passar dig i svårighetsgrad eller om du saknar ett villkor. Ditt val skriver du ned på Miljökortrakten som du sedan förvarar i plånboken eller t ex på kylskåpsdörren.

När det gäller "Få någon att lova att..." måste du eller din medspelare leta upp någon i närheten eller ringa upp någon du känner och få dem att avge något av löftena på korten. Skriv ned valet och ge dem Miljökortrakten vid ett senare tillfälle som en påminnelse. "Få någon att lova att..." korten kan ni hoppa över om det blir besvärligt att hitta personer i er närhet.

Samvetsfrågor: Här gäller det att vara ärlig. På varje kort finns fyra samvetsfrågor uppräknade. Alla hör till samma villkor. Du måste kunna svara ja på minst tre av frågorna för att få kortet.

Uppmaningen: Här får du chans att berätta och uppmana. Det finns fyra olika ämnen att välja på. Varje ämne är kopplat till ett villkor. Till varje ämne finns fyra nyckelord. Du skall berätta en historia (dikt eller verklighet) där du måste få med minst två av nyckelorden för att få kortet. Din berättelse måste sluta med en uppmaning och berättelsen skall pågå i minst 30 sekunder och max 1 minut.

VEM VINNAR?

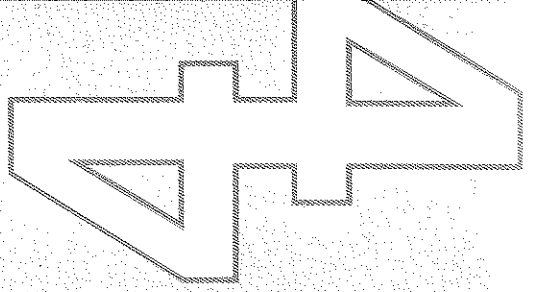
Alla kort är värda 1 poäng. Räkna samman alla kort och om ni har lika antal kort vinner den som har flest kort på villkor 4.

ANPASSNING TILL UTMANINGEN

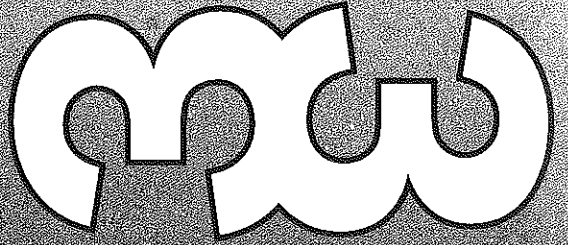
Lägg Uppmaningenkortet i en separat hög. Ta Uppmaningenkort när du slår en sexa, istället för att flytta. Du flyttar alltid Miljömätaren nedåt ett steg på det villkor som berörs när du klarar ett kort. En sol på kortet betyder att du får ta ett Hotkort och lägga en sol på ett miljöhot utan att betala några miljöböner (men du måste ta dig dit).

ÖVERKURS - "UPPMANINGEN x 2"

När du spelat Uppmaningen och Utmaningen ett antal gången har du lärt dig grunderna för de fyra villkoren och kan spela "Uppmaningen x 2". Det gör du genom att förklara för din motspelare varför påståendet, samvetsfrågan, uppmaningen eller löftet hör till just det villkor som står på kortet. Om du lyckas svara rätt är kortet värt 2 poäng. "2-poängskort" som du lyckas ta, lägger du med textsidan upp. Lycka till!



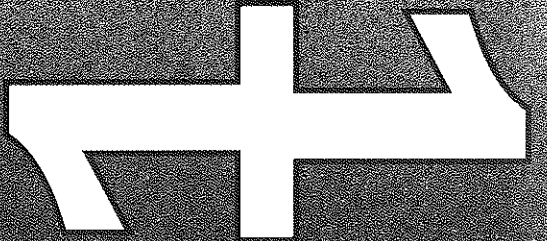
SLUTA SLÖSA! Om vi hushåller med det vi redan har och delar med oss och hjälper varandra, så räcker naturens tillgångar längre. Detta villkor är viktigt för alla och påverkar också villkoren 1, 2 och 3.



BEVARA VÄXTER OCH DJUR! Sluta vandra växter och djur genom att skovla snög, byta ner vägar större städer osv. Lämna ut lite plats för växter och vilda djur så kommer vi själva att föröka sig snabbt. Vi är beroende av växterna.



UNDVIK ONATURLIGA AMNEN! Sluta använda sådana konstgjorda amnen som naturen inte kan bryta ned som t ex freoner och andra kemikalier. De stannar kvar i naturen och förorenar luft, vatten och jord.



TA INTE UR JORDSKORPAN! Sluta förbruka olja och kol och använd bara återvunna metaller. De finns bara i begränsad mängd och kopparna efter dem kan naturen inte ta hand om på många år. Även om vi bara sopor inte syns så finns de i luften, vattnet och jorden.



UPPMÄRKSAMHET!

