

SE

# Spelregler

**För 2-8 Diamantdeckare/ 2 lag. Från 6 år.**



## **Innehåll:**

Kräver 2 x AA LR06 + 4 x AAA LR03 batterier (ingår inte).



1 detektor och 2 nycklar



1 skattkista med  
löstagbar diamant



10 uppdragskort (för lagspel)

## ***Detta har hänt:***

Diamantdeckarna har fått ett brådskande uppdrag: Världens största diamant har försvunnit. Men var är nycklarna till diamantdetektorn? Här gäller det att leta snabbt, så uppdraget blir klart i tid!

Ena spelaren/laget gömmer diamanten och de båda nycklarna. Diamantdeckaren/andra laget ska så snabbt som möjligt leta upp dem igen med hjälp av spelets detektor. Detektorn visar när "deckarna" springer åt rätt håll, varnar när spåret blir hett och håller dessutom koll på speltiden. Hinner Diamantdeckarna hitta diamanten innan tiden är ute? Lycka till med uppdraget!

**VIKTIGT!** *Glöm inte stänga av detektor, nycklar och skattkista när spelet är slut. Automatisk avstängning sker efter 30 minuter.*

## ***Spelförberedelser:***

Första gången: Installera batterierna i detektor, nycklar och skattkista. (Läs noggrant igenom instruktionerna längst bak i dessa regler!)

### **1. Dela in i två lag eller tävla en och en:**

Bestäm vem som ska gömma diamanten och nycklarna, och vilka som ska leta med detektorn. (När uppdraget är klart, byter ni roller.)

**TILL DIG SOM GÖMMER:** Aktivera batterierna i nycklarna och diamanten innan de göms. Sätt spaken baktill på "ON". (Annars kan detektorn inte spåra dem.) VID LAGSPEL: Göm 1 valfritt lagspelskort tillsammans med varje nyckel.

**NI SOM SKA LETA:** Du tjuvtittar väl inte?

### **2. BESTÄM SPELTID FÖR UPPDRAGET (2-15 minuter).**

Knappa in överenskommen tid på detektorn.

Så här ställs speltiden in på detektorn (läge A):

Vänd på detektorn och ställ spaken i läge A ("Nedräkning"). Displayen på detektorns framsida visar minsta speltid (2:00 minuter). **Öka speltiden** med + 1 minut genom att trycka en gång på TIME-knappen. Fortsätt trycka på TIME tills överenskommen speltid visas i displayen (maxtiden är 15 minuter).

**TIPS!** Använd detektorns läge B ("Tidtagaruret") om ni vill spela utan tidspress, eller behöver mer än 15 minuters speltid.

*Nu är detektorn klar för spelstart! Då kör vi!*

## ***Börja spela!***

### **Steg 1: SÖK UPP BÅDA NYCKLARNÄ TILL DETEKTORN**

När skattkistan och de båda nycklarna är gömda och speltiden är inknappad på detektorn, tryck på START-knappen för att börja sökandet: Håll detektorn framför dig som en liten tallrik. Läs av de svarta staplarna på displayen, de leder dig på rätt spår.

- Spåret är kallt! Inga staplar visas, displayen är tom.
- Du är på rätt väg! En eller flera staplar dyker upp på displayen. Staplarna blir fler när du riktar detektorn åt ett visst håll. Följ det! Springer du på fel håll, försvinner staplarna i rask takt.
- Nu bränns det! När displayen är fylld av staplar kan du börja leta. Rör detektorn fram och tillbaka, uppåt och nedåt, tills ...
- ... detektorn ger signal! Nu står du i princip framför gömstället. Ju närmare detektorn kommer, desto snabbare låter ljudet.



### **När du hittar en nyckel:**

Sätt nyckeln på avsedd sida av detektorn. Fortsätt jakten direkt!

**VID LAGSPEL:** Sätt nyckeln på avsedd sida av detektorn. Gör kortets utmaning tillsammans utan att stoppa klockan. När uppdraget är fixat, fortsätter jakten.

Så fort de båda nycklarna sitter i detektorn, aktiveras sökandet efter diamanten.



### **Steg 2: HITTA DIAMANTEN INNAN TIDEN ÄR UTE**

Leta med detektorn tills speltiden är slut, eller diamanten i skattkistan hittas.

### ***När skattkistan är funnen:***

Plocka upp diamanten och tryck ner den på detektorn!

När diamanten är på plats, stoppas nedräkningen/tidtagningen och spelomgången är över. Turas om att gömma och leta, tills spelarna/ lagen har gjort varsitt uppdrag med samma speltid.

- Hittade ni diamanten innan tiden tog slut? Då har Diamantdeckarna klarat sitt uppdrag!
- Tog speltiden slut, innan ni hittade diamanten? Då har Diamantdeckarna gått bet på uppgiften. Bättre tur nästa gång!!
- Hittade ni diamanten före de båda nycklarna? Vilket flyt! Då har Diamantdeckarna fixat sitt uppdrag på rekordtid.

### ***Spela om och om igen!***

**Kortare speltid!** Knappa in speltiden för Steg 2 (leta efter diamanten). Börja spela med båda nycklarna i detektorn.

**Lagspela snabbare!** Hoppa över korten med utmaningar.

**Mindre stress!** Byt läge från A till B ("Tidtagning"). Vinn på snabbaste tiden totalt, istället för att tävla mot en fast speltid.

Så aktiveras tidtagarfunktionen (läge B): Flytta spaken på detektorns undersida, från A till läge B ("Tidtagning"). Displayen visar 0:00. Tryck på START för att börja tidtagningen. Tryck igen på START för att stoppa tidtagningen, alternativt sätt den funna diamanten i detektorn.

## ***Så installeras batterierna:***

Enheterna i spelet kräver 2 x AA LR06 + 4 x AAA LR03 batterier (ingår inte).

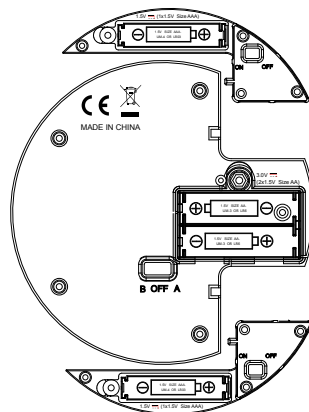
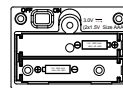
Öppna batteriluckan på de fyra batteridrivna enheterna med en skruvmejsel. Installera batterierna som illustrationen visar.

**Detektor:** Installera 2 x AA (LR06) 1,5 V batterier

**Nyckel:** Installera 1 x AAA (LR03) 1,5 V batteri per nyckel

**Skattkista:** Installera 2 x AAA (LR03) 1,5 V batterier

Skruva fast locken och kontrollera att batterierna fungerar: Ställ spaken på ON på nycklar, skattkista och detektor. Kontrollera att detektorns staplar ger fullt utslag (enheterna är sökbara). Om inget händer, kan batterierna antingen vara felinstallerade eller förbrukade. Stäng av samtliga enheter (OFF – läge) om ni inte ska börja spela direkt.



## ***Batteriföreskrifter***

Bara vuxna bör sätta i och byta batterier. Ladda inte upp ej uppladdningsbara batterier. Laddningsbara batterier ska plockas ur leksaken före laddning. Laddningsbara batterier får endast laddas under uppsikt av vuxen. Blanda aldrig olika batterityper. Blanda inte heller nya batterier med gamla. Endast rekommenderade batterier av samma eller likvärdig batterityp får användas. Installera batterierna med korrekt polaritet. När batterierna är förbrukade, ska de genast tas ur leksaken. Polerna får inte kortslutas. Tag alltid ur batterierna om leksaken inte används under en längre tid. Undvik att utsätta leksaken för fukt eller väta. Förbrukade batterier och kasserade el- och elektronikprodukter ska lämnas på godkänt insamlingsställe. Dessa produkter får inte läggas som hushållsavfall.

### **VIKTIGT**

Föremål av metall kan störa spelets sökfunktion. Undvik att placera enheterna nära Wi-Fi router, mikrovågsugn, mobiltelefon eller radiofrekvenssignal. För bästa sökning, undvik att placera enheterna på golvet eller direkt på marken. Placera aldrig enheterna i spelarnas kläder.

Vad rädd om ditt spel – hantera enheterna varsamt! Utsätt inte enheterna för fukt, smuts eller damm. Om tekniken inte fungerar under spelets gång, starta om spelet. Om problemet kvarstår, ersätt batterierna med nya.



© 2016 Dujardin  
Art. nr. 38018428  
Distributed by: BRIO AB/ALGA, Box 305,  
SE-201 23 Malmö, Sweden.  
[www.algaspel.se](http://www.algaspel.se) / [www.alga.fi](http://www.alga.fi)  
Made in China.



# TERVETULOA PELAAMAAN DIAMOND DETECTIVES -PELÄÄ

**Pelisäännöt 2-8 timantinetsijälle/2 joukkueelle.  
6-vuotiaasta alkaen**



## **Pakkauksessa:**

Vaatii 2 x AA-paristoa (LR06) + 4 x AAA-paristoa (LR03), eivät sisälly pakkaukseen.



**1 timantinpaikannin ja 2 avainta**

**1 aarrearkku ja  
irrotettava timantti**



**10 tehtäväkorttia  
(joukkuepeliin)**

## ***Tapahnutut aikaisemmin:***

Timantinetsijät ovat saaneet kiireellisen tehtävän: maailman suurin timantti on kadonnut. Mutta missä ovat timantinpaikantimen avaimet? Avaimet on löydettävä nopeasti, jotta etsijät pystyvät suorittamaan tehtävänsä ennen kuin on liian myöhäistä!

Yksi pelaaja/joukkue piilottaa timantin ja molemmat avaimet. Timantinetsijän/toisen joukkueen tulee etsiä avaimet mahdollisimman nopeasti paikantimen avulla. Paikannin näyttää, milloin etsijät juoksevat oikeaan suuntaan, varoittaa kun alkaa polttaa ja laskee peliin kuluvan ajan. Ehtivätkö etsijät löytää timantin ennen kuin aika loppuu? Onnea tehtävän suorittamiseen!

**TÄRKEÄÄ!** Älä unohda sulkea paikanninta, avaimia ja aarrearkkua, kun peli on loppu. Virta katkeaa automaattisesti 30 minuutin kuluttua.

## ***Pelivalmistelut:***

Ensimmäinen pelikerta: Asenna paristot paikantimeen, avaimiin ja aarrearkkuun. (Lue ohjeet tarkkaan näiden sääntöjen lopusta!)

### **1. MUODOSTAKAA KAKSI JOUKKUETTA TAI KILPAILKAA YKSI YHTÄ VASTAAN:**

Päätäkää, kuka piilottaa timantin ja avaimet ja ketkä etsivät niitä paikantimella. (Vaihtakaa osia, kun tehtävä on suoritettu.)

**PIILOTTAJALLE:** Aktivoi avainten ja timantin paristot ennen niiden piilottamista. Vedä vipu taaksepäin ON-asentoon. (Muuten paikannin ei voi jäljittää niitä.)

**JOUKKUEPELISSÄ:** Piilota jokaisen avaimen mukana 1 valitsemasi joukkuepelikortti.

### **ETSIJÄLLE: Ethän kurki salaa?**

2. SOPIKAA AIKA TEHTÄVÄN SUORITTAMISEEN (2–15 minuuttia). Näppäilkää sovittu aika paikantimeen.

Peli aika asetetaan paikantimeen näin (asento A):

Käännä paikannin ja aseta vipu A-asentoon ("Lähtölaskenta"). Näet paikantimen näytöltä lyhimmän peliajan, joka on 2:00 minuuttia. **Peliaikaa lisätään** aina +1 minuutilla painamalla kerran TIME-nappia. Jatka TIMEn painamista kunnes sopimanne aika näkyy näytöllä (maksimiaika 15 minuuttia).

**VINKKI!** Käytä B-asentoa ("Ajanottokello"), jos haluatte pelata ilman aikapainetta tai tarvitsette peliaikaa enemmän kuin 15 minuuttia.

*Nyt paikannin on valmis ja peli voi alkaa!*

## ***ALOITA PELAAMINEN!***

### **Vaihe 1: ETSI MOLEMMAT AVAIMET JA KIINNITÄ NE PAIKANTIMEEN**

Kun timantti ja molemmat avaimet on piilotettu ja peliaika näppäilty paikantimeen, paina START-painiketta ja aloita etsiminen: Pidä paikanninta edessäsi kuin se olisi pieni lautanen. Lue näytön mustia pylväitä – ne johtavat sinut oikeille jäljille.

- Jälki on kylmä! Ei pylviä, näyttö on tyhjä.
- Olet oikealla tiellä! Yksi tai useampi pylvä näkyy näytöllä. Pylviä ilmestyy lisää, kun suuntaat paikantimen oikeaan suuntaan. Seuraa jälkeä! Jos juokset väärään suuntaan, pylvät katoavat nopeasti.
- Alkaa polttaa! Kun näyttö on täynnä pylviä, voit alkaa etsiä. Liikuta paikanninta eteen ja taakse, ylös ja alas kunnes...
- ... paikannin antaa signaalin! Nyt seisot piilopaikan kohdalla. Mitä lähemmäksi oikeaa kohtaa paikannin osuu, sitä nopeampi ääni kuuluu.



## **KUN LÖYDÄT AVAIMEN:**

Pane avain sille tarkoitetulle puolelle paikanninta. Jatka etsintää välittömästi!

**JOUKKUEPELISSÄ:** Pankaa avain sille tarkoitetulle puolelle paikanninta. Suorittakaa korttihaaste yhdessä pysäyttämättä kelloa. Kun tehtävä on suoritettu, jatkakaa etsintöjä.

Heti kun molemmat avaimet on kiinnitetty paikantimeen, timantin etsintä aktivoituu.



## **Vaihe 2: LÖYDÄ TIMANTTI ENNEN KUIN AIKA LOPPUU**

Etsi timanttia paikantimella kunnes peliaika päättyy tai timantti aarrearkkuineen löytyy.

## ***KUN AARREARKKU LÖYTYY:***

Ota timantti ja pane se paikantimeen!

Kun timantti on paikallaan, aika pysähtyy ja pelivuoro päättyy. Olkaa vuorotellen timantin etsijöitä ja piilottajia ja jatkakaa peliä kunnes kaikki pelaajat/joukkueet ovat suorittaneet tehtävän sovitussa ajassa.

- Löysittekö timantin ennen kuin aika loppui? Siinä tapauksessa timantinetsijät ovat suorittaneet tehtävänsä onnistuneesti!
- Loppuiko peliaika ennen kuin löysitte timantin? Siinä tapauksessa timantinetsijät ovat epäonnistuneet tehtävässään. Parempaa etsintäonnea seuraavalla pelikerralla!!
- Löysittekö timantin ennen avaimia? Loistavaa toimintaa! Siinä tapauksessa timantinetsijät ovat suorittaneet tehtävänsä ennätysajassa.

## ***PELATKAA YHÄ UUELLEEN JA UUELLEEN!***

Lyhyempi peliaika! Kiinnittäkää molemmat avaimet valmiiksi paikantimeen ennen kuin alatte pelata. Näppäilkää peliaika ja etsikää timantti.

Pelataa joukkuepeliä nopeammin! Älkää käyttäkö haastekortteja pelissä lainkaan.

Vähemmän stressiä! Vaihda tila A tilaan B ("Ajanotto"). Kilpaillakaa voitosta nopeimman kokonaisuajan perusteella sen sijaan, että määrittelisitte peliajan etukäteen.

Näin aktivoit ajanotto toiminnon (tila B): Siirrä paikantimen pohjan vipu A:sta B:hen ("Ajanotto"). Näytöllä näkyy 0:00. Paina START, ajanotto alkaa. Paina START-painiketta uudelleen, kun haluat pysäyttää ajanoton. Vaihtoehtoisesti voit panna löytyneen timantin paikantimeen.

## PARISTOJEN ASENTAMINEN:

Peliin kuuluvat laitteet vaativat 2 x LR06 AA-paristoa + 4 x LR03 AAA-paristoa (eivät sisälly pakkaukseen).

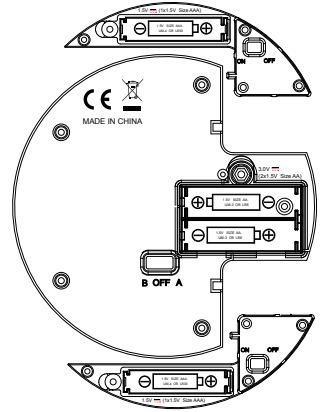
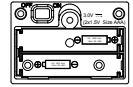
Kaikkien neljän paristokäyttöisen laitteen paristoluukku avataan ruuvimeisselillä. Asenna paristot kuvan mallin mukaan.

**Paikannin:** 2 x AA-paristoa (LR06) 1,5 V

**Avain:** 1 x AAA-paristo (LR03) 1,5 V kumpaankin avaimeseen

**Aarrearkku:** 2 x AAA-paristoa (LR03) 1,5 V

Ruuvaa luukku kiinni ja tarkista, että paristot toimivat: Aseta avainten, aarrearkun ja paikantimen vipu ON-asentoon. Tarkista, että paikantimen pylväät reagoivat signaaliin (laitteet ovat paikannettavissa). Jos mitään ei tapahdu, paristot on joko asennettu väärin tai ne ovat tyhjentyneet. Sulje kaikki peliin kuuluvat laitteet (OFF-asento), jos ette aio ryhtyä heti pelaamaan.



## PARISTOJA KOSKEVAT MÄÄRÄYKSET

**TÄRKEÄÄ!** Vain aikuiset saavat asentaa ja vaihtaa paristot. Älä lataa uudelleen kertakäyttöisiä ei-ladattavia paristoja. Ladattavat paristot on poistettava lelusta lataamisen ajaksi. Ladattavat paristot saa ladata vain aikuinen henkilö. Älä sekoita erityyppisiä tai uusia ja vanhoja paristoja keskenään. Käytä vain suositeltuja tai vastaavanlaisia paristoja. Aseta paristojen navat oikeinpäin. Poista tyhjät paristot lelusta välittömästi. Paristojen napoja ei saa oikosulkea. Poista paristot lelusta, jos sitä ei käytetä pitkään aikaan. Vältä tuotteen altistamista kosteudelle tai nesteille. Käytetyt paristot ja käytöstä poistetut sähkö- ja elektroniikkatuotteet on toimitettava hyväksytyyn keräyspisteeseen. Näitä tuotteita ei saa hävittää talousjätteen mukana.

### TÄRKEÄÄ

Metalliesineet voivat häiritä pelin paikannustoimintoa. Vältä laitteiden sijoittamista WiFi-reitittimen, mikroaaltouunin, matkapuhelimen tai radiotaajuussignaalia lähettävän laitteen lähetyville. Vältä laitteiden sijoittamista lattialle tai suoraan maahan parhaan paikannustuloksen saamiseksi. Älä koskaan sijoita peliin kuuluvia laitteita pelaajien vaatteisiin.

Pida hyvä huoli pelistä – käsittele laitteita varovasti! Älä altista niitä kosteudelle, lialle tai pölylle. Jos tekniikka lakkaa toimimasta pelin aikana, käynnistä peli uudelleen. Jos vika jatkuu, vaihda paristot uusiin.



© 2016 Dujardin  
Art. nr. 38018428  
Distributed by: BRIO AB/ALGA, Box 305,  
SE-201 23 Malmö, Sweden.  
[www.algaspel.se](http://www.algaspel.se) / [www.alga.fi](http://www.alga.fi)  
Made in China.

