

# FAMILJEN FLINTA LOTTO

Spela lotto med hela familjen Flinta! I det här roliga lotto-spelet gäller det att du hittar de rätta bilderna på Fred och alla hans vänner för att kunna vinna. Yabba-dabba-doo!

2 - 6 deltagare från 4 år

## **Innehåll**

6 olika spelplaner med Familjen Flinta-motiv  
54 kort med Familjen Flinta-motiv

## **Spelet går ut på**

Du ska försöka samla ihop rätt Flinta-bilder till din spelplan. Det gäller att vara den som först fyller sin spelplan!

## **Spelförberedelser**

Dela ut spelplanerna. Om ni är fyra eller fler som spelar får ni en spelplan var, är ni tre som spelar får ni två var och om ni bara är två som spelar får ni tre spelplaner var. (Det går förstås bra att bara spela med varsin spelplan också.) De spelplaner som blir över läggs åt sidan tillsammans med korten som hör till.

Blanda de kort som ska användas och lägg ut dem på bordet med bildsidan ner. Korten kan ligga i rader eller huller om buller, bara de inte ligger ovanpå varandra. Dra sen lott om vem som ska börja.

## **Spelet kan börja**

Börja med att ta upp ett kort från bordet och visa för de andra spelarna vad det föreställer. Den som kan passa in kortet på sin spelplan får kortet, och får ta upp nästa från bordet. Spelet fortsätter tills någon har lyckats fylla sin spelplan med de rätta korten. Har ni mer än en spelplan var, så ska ni fylla alla med kort innan spelet är slut.

## Vem vinner?

Den som först har lyckats fylla sin spelplan med de rätta Familjen Flinta-bilderna - d v s fått sina nio kort - har vunnit spelet.

## Spelvariant

Flinta-lotto kan också spelas som ett mementospel. Så här går det till: Alla spelare får varsin spelplan, och de blandade korten läggs i en rektangel med bildsidan ner på bordet. Spelplaner och kort som blir över läggs åt sidan. Dra lott om vem som ska börja. Turen går medsols.

Varje gång det blir din tur ska du ta upp ett kort från bordet och se om det passar in på din spelplan. Om det passar in, får du lägga kortet på din spelplan och försöka en gång till. Om kortet inte passar in, lägger du tillbaka det där du tog det med bildsidan ner och turen går vidare till nästa spelare.

Vinnaren är den som först lyckas samla ihop de nio rätta bilderna till sin spelplan.



© BRIO AB, 1994