

markoolio

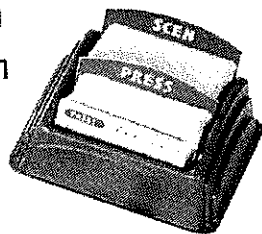
Partyhattar på, fram med dragspelet, damma av morfars gamla stenkakor och skapa lite fin feststämning där hemma. För nu ska vi spela världens... nej Sveriges... nej Halmstads... nej Hummelstas... nej Närkes... ett kul spel.

Vem vinner spelet

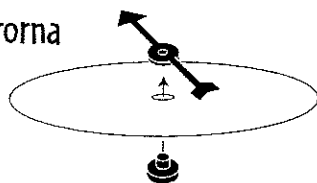
Spelet går ut på att vinna pusselbitar till sitt eget Markooliopussel genom att svara rätt på kluriga frågor, gissa motspelarnas charader, klara tärningsdueller och många andra roliga uppdrag. Den som först lägger klart sitt pussel vinner spelet.

Förberedelser

- 🧩 Var och en förser sig med en spelpjäs och sätter den i plastfoten.
- 🧩 Dela försiktigt på pusslen. Varje spelare förser sig med sitt pussel (färgen ska stämma överens med spelpjäsens färg) och lägger pusselbitarna i en hög framför sig.
- 🧩 Tag av plasten på kortlekarna och dela upp korten i olika kategorier, press, scen, studio, händelsekort, jokerkort och finsk bingo. Plocka bort alla scen- och studiokort utan text eller låt dem ingå i spelet med era egna rim och charader. Händelsekortet placeras på spelplanen. Jokerkort och finsk bingo läggs vid sidan av spelplanen och resterande kort i plasthållaren. Sätt ner kortavdelarna mellan de olika kortkategorierna i korthållaren.



- 🧩 Sätt fast de båda snurrorna på spelplanen.



Spelstart

Placera samtliga spelpjäser på start. Den som är yngst börjar slå med 2 tärningar och flyttar lika många rutor framåt som tärningarna visar. Man ska alltid slå med 2 tärningar och det får stå flera spelare på samma ruta.

Detta händer på spelplanen:

Händelsekort

Tag ett kort, läs och följ instruktionerna. Därefter placeras kortet underst i högen. OBS! Om kortet tar dig till en ny ruta ska du i samma drag utföra den aktivitet som den nya rutan anger.



STUDIO

I studion skrivs det texter. Kan du klura ut om Markoolio har rimmat rätt? Spelaren till vänster tar ett studiekort. Du bestämmer om spelaren ska läsa rim nr 1, 2 eller 3. Har Markoolio rimmat rätt eller är det fel? Rätt svar ger 1 pusselbit. (Du behöver inte kunna rimmet utan bara svara rätt eller fel)

SCEN

På scenen ger man allt. Här är det charader som gäller. Tag ett charadkort och välj en av de fyra charaderna. Nummer 1 och 3 är lätta och ger dig 1 pusselbit om någon hinner gissa innan tiden är ute. Även den som gissar rätt får 1 pusselbit. Nummer 2 och 4 är lite svårare och ger dig 2 pusselbitar, men bara 1 till den som gissar rätt. Ställ dig upp så att

alla kan se dig. Alla får gissa och det gäller att gissa rätt först. Ni bestämmer tiden själva (ca 1 minut brukar vara lagom).

PRESS

Spelaren till vänster tar upp ett kort. Du bestämmer vilken fråga som ska läsas upp (1-5). Vid rätt svar får du en pusselbit.

ARGA LEKEN

Utmana vilken spelare du vill. Titta på varandra, se arga ut. Vem av er kan hålla sig för skratt längst? Förloraren måste lämna tillbaka en pusselbit.

TÄRNINGSDUELLEN!

Utmana vilken spelare du vill. Slå med 1 tärning och räkna ihop antalet prickar. Stanna så nära 21 du vågar. Går du över 21 blir du diskad. Den spelare som hamnar närmast 21 vinner. Vid lika gör ni om det igen. Vinnaren får en pusselbit. Den som blir utmanad börjar slå.



Här får de andra ta var sin pusselbit, tyvärr blir du själv utan.

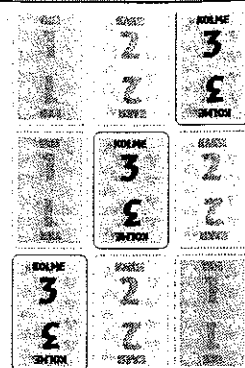
Mät publikens jubel

Ösregnet kommer i samma stund som din konsert drar igång. Snurra på pilen, var stannar den? Succé - du får en pusselbit, Flopp - du förlorar en pusselbit, OK - ingenting händer.

Finsk bingo!

Tag bingokorten. Lägg korten (blanda dem noga först) ett och ett i taget med framsidan upp i 3 x 3 rader.

Får du tre lika kort lodrätt, vågrätt eller diagonalt vinner du vid Yksi = 1 pusselbit, Kaksi = 2 pusselbitar och Kolme = 3 pusselbitar.



Robin Hood

Markoolio är generös och känner för de fattiga. Räkna era pusselbitar, den /de som har minst antal får ta en pusselbit.

Studio, scen, press, slöa

Snurra på spinnern. Hamnar du på studio får du en rimfråga, hamnar du på scen gör du en charad etc. Slö, då händer ingenting såklart.

Hitta Jokern

Tag de tre jokerkorten, blanda dem noga. Lägg korten framför dig med ? uppåt. Var finns nu Jokern? Vänder du rätt kort får du en pusselbit.



Varje gång du passerar start får du en pusselbit.

När första pusslet är klart

Den som först lägger klart sitt pussel vinner spelet. Då ska alla andra deltagare vara vinnarens slavar under en tidsperiod på minst 3 år och som mest resten av livet. Till dig som vann kan vi bara säga: Grattis, du är numera MARKOOLIO!!!

Ett stort tack till fotografen Bingo Rimér!



Innehåll: 1 spelplan, 3 kortlekar,
1 korthållare, 2 spinnrar, 5 plastfötter,
2 tärningar, 1 stansark med: 5 pussel,
5 spelpjäser, 2 korthållare.

© ALGA/BRIO 2001