

1

2-6 spelare från 4 år

SPELET I KORTHET

Låt Musse och Helium ta med barnen på ett fartfyllt kortspel! Ni ska samla på de färgglada korten med Musse, Helium och deras vänner. Med kort på hand så ska ni samla på er stick; fyra kort av samma färg eller fyra kort av olika färg. Men se upp – det lurar Duvjägare i korthögen som hotar med att stöka till spelet och sätta krokben för den som leder.

FÖRBEREDELSE

Blanda korten noggrant, dela ut fyra kort till varje spelare och ta upp dem på handen. Lägg resterande kort i en hög med baksidan upp och placera spinnern mitt på bordet.

SPELETS GÅNG

Den yngsta spelaren börjar med att ta upp ett kort från högen och väljer om hen vill behålla det eller inte. De kort som spelas samlas i en kashög med framsidan upp.

2

Gå varvet runt och låt spelarna plocka upp kort från högen eller ta översta kortet från kashögen. Kom ihåg att ni alltid ska ha fyra kort på hand. Om du vill spela ut ett stubbkort eller ett duvjägarkort (med spinnersymbol) ska du inte ta upp ett kort utan spelar ut det direkt. Spela ut dina stubb- och duvjägarkort när det passar dig bäst eller när du vill försvåra för dina medspelare.

SÅ VINNER DU

Den spelare som först har tagit tre stick (varje stick består av fyra kort) vinner. Om korten tar slut innan någon har hunnit ta tre stick, så vänder ni på högen och fortsätter.

KORTEN

Korten med Musse & Helium som har en spinnersymbol används när någon spelare har lagt ett stick på bordet. De korten kan vara bra att spara på.

Duvjägarkorten stökar till spelet och det finns två olika.

Duvjägarkort med spinner

När detta kort spelas ut ska spelaren snurra på spinnern direkt. Alla spelare som har kort i samma färg som spinnern stannar på, måste lägga dessa i kashögen och ta upp nya så att spelarna återigen har fyra kort på hand. Det spelar ingen roll i vilken ordning ni tar upp nya kort.



Duvjägarkort med olika färg

Detta kort ger dig lov att samla på kort av olika färg istället för fyra av samma färg. När du har fyra kort med olika färger så lägger du ner Duvjägarkortet tillsammans med ditt stick.



Tänk på att när du tar hjälp av en Duvjägare, så är chansen att misslyckas större eftersom spelaren som sitter efter dig kan

4

använda ett kort med spinner på. Då har du bara 20% chans att behålla sticket.

STUBBKORTEN

Den spelare som lägger ett stubbkort ska titta på valfri spelares kort och ta ett kort från denne. Därefter väljer spelaren om hen vill behålla kortet eller lägga det i kashögen direkt. Kom ihåg att ta upp kort så att båda spelarna återigen har fyra kort på handen.



ATT VINNA ETT STICK

När du har samlat ett stick så lägger du ner korten på bordet. Ett stick består antingen av fyra kort av samma färg eller fyra kort i olika färger. Lägger du ett stick med kort i olika färger måste du även lägga ut ett Duvjägarkort med en kortsymbol på. Men än har du inte vunnit sticket!

5

Om spelaren som sitter efter dig har ett kort med spinnersymbol kan hen välja att lägga ut det direkt. (Gäller alla kort med spinnersymbol) Läger inte spelaren ett spinnerkort så vinner du sticket direkt. Lagg sticket åt sidan och ropa samtidigt **"kul, kul, kul, roligt!"**. Glömm du säga kul, kul, kul, roligt och blir påmind av spelaren till vänster om dig måste du ge hen det sticket. Otur!

Läger spelaren till vänster ut ett spinnerkort så får spelaren snurra på spinnern. Om du har otur och spinnern stannar på samma färg som något av korten i ditt stick, så slänger du sticket på kashögen och tar upp fyra nya kort. Har du tur så stannar pilen på en annan färg och då har du vunnit sticket!

*Lycka till – och glöm inte att ha
kul, kul, kul, roligt!*